



3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

1. Piensa y anota **propuestas** sencillas que permitan contrastar las hipótesis emitidas y, a su vez, responder a los problemas de investigación:

3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

2. ¿Pesa lo mismo un cuerpo cuando lo sumergimos en un líquido que fuera de él?

Escribe y dibuja los dos **experimentos** propuestos para contrastar la hipótesis 1: *un cuerpo pesa lo mismo fuera que dentro del agua.*

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____



3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

3. ¿De qué factores depende la fuerza de empuje?

Escribe y dibuja un **experimento** propuesto para contrastar la hipótesis 1: *la fuerza de empuje depende del volumen del objeto.*

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

Escribe y dibuja un **experimento** propuesto para contrastar la hipótesis 2: *la fuerza de empuje depende del peso del objeto.*

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

Escribe y dibuja un **experimento** propuesto para contrastar la hipótesis 3: *la fuerza de empuje depende del material que constituye el objeto.*

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

3. Diseño experimental

NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

Escribe y dibuja un **experimento** propuesto para contrastar la hipótesis 4: *la fuerza de empuje depende del tipo de fluido en que esté el objeto.*

¿Qué **materiales** necesitamos?

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____