



3. Planifica y diseña



NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

¿Cómo vas a construir el prototipo?


1. ¿Cuál es tu **propuesta para solucionar el problema?**


Piensa y dibuja el circuito eléctrico del juego que construiréis, representando exactamente donde están conectados los cables para que la bombilla se encienda solo cuando se conteste de forma correcta una pregunta.

RECUERDA

Representación gráfica de algunos componentes de un circuito eléctrico:


Cable conductor


Interruptor


Pila


Bombilla



**3. Planifica
y diseña**



NOMBRE: _____

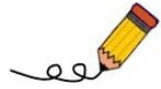
CURSO: _____ FECHA: _____

2. Piensa y dibuja el juego que construiréis:

A large, empty rounded rectangle with a brown border, intended for drawing the game design.



**3. Planifica
y diseña**



NOMBRE: _____

CURSO: _____ FECHA: _____

3. Anota los **materiales** con los que trabajaréis y su cantidad:

<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____

4. Elabora una lista de los **pasos a seguir**: