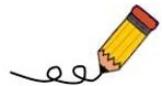


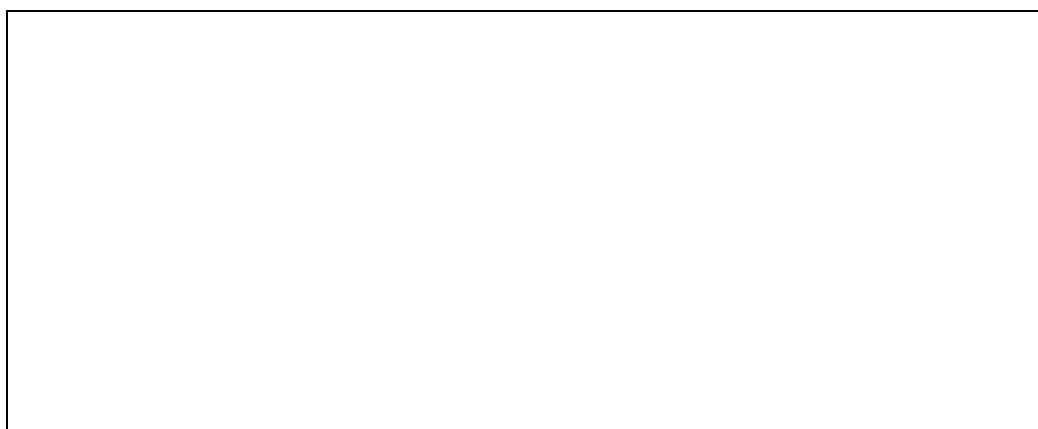
**3. Planifica  
y diseña**

NOMBRE: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

**¿Cómo vas a construir el prototipo?****1. ¿Cuál es tu **propuesta para solucionar el problema?****

Piensa y dibuja el circuito eléctrico del juego que construiréis, representando exactamente donde están conectados los cables para que la bombilla se encienda solo cuando se conteste de forma correcta una pregunta.

**RECUERDA**

Representación gráfica de algunos componentes de un circuito eléctrico:



Cable conductor



Interruptor



Pila



Bombilla



**3. Planifica  
y diseña**



NOMBRE: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

**2. Piensa y dibuja** el juego que construiréis:

A large, empty rectangular area with a thick red double-line border, designed for students to draw their game designs.



**3. Planifica  
y diseña**



NOMBRE: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

**3. Anota los **materiales** con los que trabajaréis y su cantidad:**

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

**4. Elabora una lista de los **pasos a seguir**:**

